

수업 계획 안

과 목 명	그림책 만난 보드게임을 랜선까지 go go go!		
강 사 명	임 나 영	강의대상	초등학생 (1 ~ 3)학년
과목소개	그림책을 읽어주고 나눈 뒤, 후기 활동을 연계된 보드게임으로 진행한다.		
교육목적	그림책과 보드게임을 새로운 놀이문화로 만나게 한다.		
비대면 강의 운영 방법	<input checked="" type="checkbox"/> 줌(ZOOM) <input type="checkbox"/> 네이버 밴드 <input type="checkbox"/> 유튜브 <input type="checkbox"/> 기타: _____		
재 료 비	도서관에서 제공		
준 비 물	색연필, 싸인펜, 가위, A4용지		
구 분	수 업 주 제	세 부 내 용(진행방법 등 상세히 기술)	
1회	『두더지의 고민/ 김상근』 사계절 출판사 보드게임 < 업앤다운 >	따듯한 그림책을 통해 고민의 의미를 생각해 보고 개구쟁이 두더지들을 만나는 기억력 게임으로 즐거운 시간을 갖는다.	
2회	『색깔이 궁금해/노정임 글. 안경자 그림』 웃는돌고래 보드게임 < 스피드칼라 >	우리 주변의 다양한 색깔을 새롭게 발견해가는 예쁜 그림책을 나누고 색으로 기억하는 감각적 보드게임을 만나본다.	
3회	『숲속 대탐험 FIND ME!/ 아녜세 바루치』 파란자전거 보드게임 < 세트SET >	이야기가 담긴 숲속 대탐험을 숨은그림으로 만나보고 다양한 도형 그림의 카드를 규칙에 맞게 조합해 보는 보드게임을 접한다.	
4회	『세상에서 가장 힘이 센 말/이현정 글. 이철민 그림』 달달Books 보드게임 < 저스트윈 >	그림책을 읽고 나누면서 자신에게 정말 힘센 말(言)이 무엇인지 이야기해보고 주어진 힌트로 단어를 맞추는 창의적 협력 게임을 즐긴다.	
5회	『여우 나무/ 브리타 테켄트럽』 봄봄 보드게임 < 여우와탐정 >	소중한 추억으로 되살아난 아름다운 그림책을 만나고 단서를 이용해 용의자를 찾아내는 추리 협동게임을 진행해본다.	
6회	『할머니의 여름휴가/ 안녕달』 창비 보드게임 < 겿패킹 >	평화로운 여름휴가를 마치고 돌아와 선풍기 앞에 선 할머니 이야기를 들려주고 휴양지로 여행 가방을 싸는 칠교놀이를 Print & Play로 해본다.	
7회	『한밤중에 강남 귀신/ 김지연』 모래알 보드게임 < 유령대소동 >	500년만에 잠에서 깬 놀기 좋아하는 귀신 이야기의 그림책을 읽어 보고 유령이 원하는 물건을 찾아주는 순발력 보드게임을 함께한다.	
8회	『언제나 하늘/ 조미자』 미래아이 보드게임 < 플라이하이 >	많은 가능성을 가지고 하루를 새롭게 채워 갈 아이들을 부모 마음으로 응원하고 보드게임을 통해 기억력을 키우고 수의 오름차순을 알아본다.	

※ 더 즐거운 그림책과 보드게임으로 변경될 수 있습니다.